

八通屋

涼宮ハルヒの憂鬱  
涼宮春日的憂鬱  
三共(SANKYO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 知名動漫「涼宮ハルヒの憂鬱」的聯名 SLOT 機。
- BONUS 與 ART「激奏 LIVE」為代幣增加的類型。
- 自力機會區域「エピソードステージ(情節舞台)」「閉鎖空間」搭載。
- 倍率上乘型特化區域「ハレ晴レ CHANCE」搭載。

### 【機械割】

設定 1 : 96.4%

設定 2 : 97.7%

設定 3 : 99.1%

設定 4 : 102.8%

設定 5 : 105.8%

設定 6 : 111.4%

### 【ART概要】

#### ●激奏LIVE

1G中獎，純增枚數約1.8枚的ART。

初期遊戲數是ART開始時，突入的ART「ハレ晴レCHANCE」決定。

### 【BONUS的構成】

紅7連線為可能獲得枚數312枚的BONUS。

消化中的7連線成立為ART當選濃厚。

(ART中是累積ハレ晴れチャンス(晴天機會))

### 【天井】

ART 間 1000G 消化為天井到達，經由前兆，ART 當選確定。

## 【通常時的構成】

### @通常時的狀態

通常時は「低確」・「高確」・「超高確」3個状態存在。

根據滯在狀態，至自力CZ「エピソードステージ(情節舞台)」突入期待度不同。

特定小役成立時進行狀態昇格抽選。

強特定小役（強櫻桃 / 強西瓜 / 強機會目）是刺激、低確滯在時也有75%至高確，25%為至超高確昇格。

槓龜時進行狀態轉落抽選。槓龜時的10%為至下一個狀態轉落。

### @ハルヒすごろく(春日骰子)

通常時、液晶左側顯示骰子。

基本是鈴鐺成立時後退、REPLAY成立為前進、

「GOAL」到達時是約50%為CZ「エピソードステージ(情節舞台)」當選。



春日骰子

### @閉鎖點數

通常時的連續演出失敗時，進行點數獲得抽選。

獲得的點數是液晶右下に累積，規定點數到達為

CZ「閉鎖空間」突入。

閉鎖點數の規定數是、「100」・「300」・

「500」・「700」・「1000」5種類。(規定點數最大値是1000pt)

連續演出失敗時是平均約能獲得90點數左右的閉鎖點數。



閉鎖點數

@通常演出



角色切入

角色全畫面切入。  
「實玖瑠<長門<春日」  
依序為機會!?



神人出現

神人出現頻發是能期  
待閉鎖空間前兆。



次回預告

連續演出發展時發生  
為大機會。



超混合曲升級

越升級期待度越高，紅7連線為 BONUS 當選!?  
紅7為連線也可能至エピソードステージ(情節舞台)突入!?  
階段4到達為 BONUS+「高配當&高繼續率的ハレ晴レ  
CHANCE」濃厚。



@連續演出



VS 朝倉涼子

與朝倉涼子對決，從制御空間逃出為演出成功!?  
紅字幕變滑為機會增加。



VS 上ヶ原パイレーツ

SOS 團野球對決。上ヶ  
原パイレーツ勝利為  
演出成功!?



### VS 巨大灶馬

能擊破巨大灶馬  
為演出成功!?



### SOS 團集結

春日能將 SOS 團  
全員集合為演出  
成功!?



### 全員集合!

SOS 團員集合越多，越是機會。  
請注意切入顏色。



### 【機會區域的構成】

自力機會區域是「エピソードステージ(情節舞台)」與「閉鎖空間」2種類。  
主要是「ART當選期待度」不同。

### @エピソードステージ(情節舞台)

10G繼續的自力機會區域。

ART當選期待度是約15%

滯在中是槓龜以外的全役進行「★」(期待度)獲得抽選。

「★」的數量越多，越能期待ART。

(BONUS當選時是ART當選濃厚)

演出失敗進行閉鎖點數獲得抽選。

### ■突入契機

通常時成立的特定小役。

ハルヒすごろく(春日骰子)的「GOAL」到達時。

メドレーステップアップ(混合曲升級)(混合曲升級)失敗時。



### 情節舞台

## @閉鎖空間

15G繼續的自力機會區域。

ART當選期待度是約45%



## 閉鎖空間

滯在中是、槓龜以外的小役為儲存的機會，數字越增加，ART當選期待度越高。(BONUS當選時是ART當選濃厚)

## ■突入契機

閉鎖點數規定數到達時。



## 【BONUS的構成】

紅7連線為可能獲得枚數312枚的BONUS。

消化中的7連線成立為ART當選濃厚。

(ART中是累積ハレ晴れチャンス(晴天機會))

假7連線時是進行ART抽選。

(ART中是遊戲數上乘與激奏MISSION獲得的機會)

BONUS是只有搭載單獨BONUS，メドレーステップアップ(混合曲升級)發生為BONUS的機會。

根據切入，紅7連線期待度有變化。

期待度是「朝比奈實玖瑠 < 長門有希 < 涼宮春日」。

## 【通常時成立的BIG中】

通常時成立的BIG中是即使紅7未連線，也有ART當選的機會。

對應獲得的SOS團的成員，至連續演出發展，成功為ART當選。

連續演出期待度如下。



阿虛左衛門的決鬥 < 朝比奈實玖瑠的冒險 < 古泉一樹的財宝 < 長門有希的獻立

### 【ART中成立的BIG中】

ART中に成立的BIG中は進行「遊戲數上乘抽選」與「特化區域突入抽選」。

### 【ART的構成】

#### @激奏LIVE

1G中獎，純增枚數約1.8枚的ART。

初期遊戲數是ART開始時，突入的ART「ハレ晴レCHANCE」決定。

消化中是對應成立役，進行遊戲數上乘及上乘特化區域的抽選。

ART中是可以選擇通常模式與PV模式。

通常模式是告知演出與享受FULL Ver.的樂曲，PV模式是能享受包含新作的

PV。共搭載了24首樂曲。

※搭載パチスロ原創樂曲「SIXTH SENSE ADVENTURE」。

### ■ART當選契機

●BONUS中的ART抽選中當選

●自力機會區域中的ART抽選中當選

●從通常時的ハルヒすごろく(春日骰子)的ART直擊抽選中當選



激奏 LIVE

## @ART 中的演出



### 音符演出

音符顏色暗示成立役，效果越大，機會越高。



### 角色升級演出

阿虛→實玖瑠→古泉→長門→春日，越升級機會越高。



### 輪盤演出

輪盤告知上乘與模式升級、特化區域突入、暗示期待度等。

## @ハレ晴れチャンス(晴天機會)

倍率上乘型上乘特化區域。

最初先決定初期配當的G數，之後是每G對應繼續率進行倍率上乘。

終了時的配當×倍率為上乘遊戲數。

(最低有3G繼續保証)

配當遊戲數是有「5G」「10G」「20G」「30G」「50G」「100G」6種類。

上乘倍率是2~10倍。

繼續率是約50% or 約75%。

超ハレ晴レ(晴天)CHANCE是初期配當20G以上+繼續率75%濃厚。

### ■突入契機

ART初當時。

BONUS中7連線時。

遊戲數上乘時。



## ハレ晴れチャンス(晴天機會)



### @激奏ミッション(任務)

從 REPLAY 連續成立突入的上乘機會區域。

特定小役成立與 REPLAY3 連續成立為上乘的機會。

REPLAY 10 連續為突入確定!?

任務成功為 5~100G 上乘&激奏ミッション(任務)繼續。



激奏ミッション(任務)

### @雙倍上升挑戰

ART 中「BAR を狙え」切入發生為機會。

雙倍上升挑戰成功時是剩餘遊戲數增加為 2 倍。



雙倍上升挑戰

### @上乘COMBO

COMBO成功時是1G連為上乘繼續的上乘特化區域。

上乘G數是10~100G、繼續率是約50%。



上乘 COMBO

### @安可挑戰

ART終了時突入的拉回區域。

對應成立役，進行ART的拉回抽選。

拉回抽選當選 or ハレ晴れチャンス(晴天機會)累積

保有時是經由ハレ晴れチャンス(晴天機會)，ART復歸。



安可挑戰

### @ SOS救援

ART終了時可能突入的上位拉回區域。

突入時為拉回當選濃厚。

拉回時的初期G數是100~500G。

ART中「SOSレスキュー」LOGO出現的話，ART終了時突入濃厚。



SOS 救援

【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		<b>BIG BONUS</b>	
		<b>長門REPLAY</b>	
	<b>9枚</b>		<b>3枚</b>
	<b>1枚</b>		<b>REPLAY</b>

【有效線】



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 BAR。



#### <停止模式 1>

櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 3>

左轉輪上段書停止時，中轉輪瞄準書，右轉輪適當打擊。

### @BONUS中的打擊方法



切入發生時，各轉輪瞄準紅 7。



切入未發生時，適當打擊消化即可。

@BONUS中的打擊方法



切入發生時，各轉輪瞄準指定圖案。

演出發生時，實踐小役瞄準。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



弱書



強書



弱機會目



強機會目

【BONUS出現率】

●BONUS 確率 全設定共通 : 1/1489

●ART 確率

設定 1 : 1/353

設定 2 : 1/344

設定 3 : 1/336

設定 4 : 1/310

設定 5 : 1/301

設定 6 : 1/291

●BONUS+ ART確率

設定1 : 1/285

設定2 : 1/280

設定3 : 1/274

設定4 : 1/256

設定5 : 1/250

設定6 : 1/243

【小役確率】

@通常時

押順鈴鐺※ : 1/3.9

通常REPLAY※ : 1/7.8

弱西瓜 : 1/112.2

強西瓜 : 1/910.2

弱櫻桃 : 1/90.3

強櫻桃 : 1/910.2

弱機會目 : 1/148.9

強機會目 : 1/910.2

假REPLAY : 1/1489.0

※押順鈴鐺・通常REPLAY是設定6の數値。

@ART中

BAR連線REPLAY : 約1/9300

BAR連線REPLAY(假) : 約1/4600

@BONUS中

紅7連線 : 約1/199

紅7連線(假) : 約1/11